FICHE DE PERSONNAGE

Nom joueur	
Nom perso	
Espèce	Origine
Faction	Métier
NIV	EXP

	FOR	RES	PV	AGI	PER	EDU	APP	POU
Bonus/ Malus								

Biographie

Archétype : 1 Excellent, 3 Bon, 2 Moyen, 1 Faible (Excellent = 4, Bon = 3, Moyen = 2, Faible = 1)
PV = (FOR+RES) x3 -- Niveau = Somme 7 caractéristiques -13 (Niveau Archétype = 5)
Fiche Perso Vierge v.3.0 - Toute nouvelle fiche qui serait envoyée au créateur du JDR sera intégrée à la base de données du GdP-EL.

Equipement (4)	Contenant (Capacité totale :)	Habillage
		Bourse
		Protection
Armement (3)		
		Logement
		Vaisseau

Caractéristique particulière

Compétence	Car.	%	b/m	Compétence	Car.	%	b/m

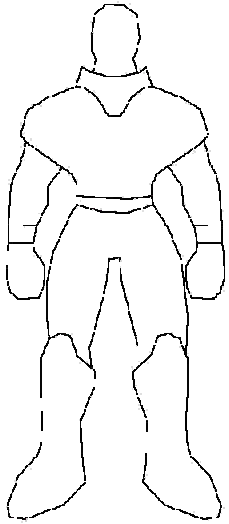
Sorts	

FICHE DE PERSONNAGE

Nom joueur	
Nom perso	
Espèce	Origine
Faction	Métier
NIV	EXP

	FOR	RES	PV	AGI	PER	EDU	APP	POU
Bonus/ Malus								

Biographie



Archétype : 1 Excellent, 3 Bon, 2 Moyen, 1 Faible (Excellent = 4, Bon = 3, Moyen = 2, Faible = 1)
PV = (FOR+RES) x3 -- Niveau = Somme 7 caractéristiques -13 (Niveau Archétype = 5)
Fiche Perso Vierge v.3.0a - Toute nouvelle fiche qui serait envoyée au créateur du JDR sera intégrée à la base de données du GdP-EL.

Equipement (4)	Contenant (Capacité totale :)	Habillage
		Bourse
		Protection
Armement (3)		
		Logement
		Vaisseau

Caractéristique particulière

Compétence	Car.	%	b/m	Compétence	Car.	%	b/m

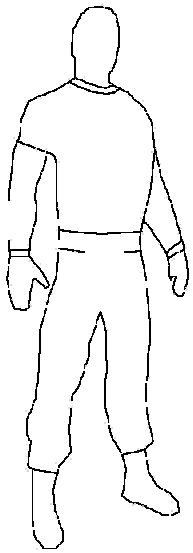
Sorts	

FICHE DE PERSONNAGE

Nom joueur	
Nom perso	
Espèce	Origine
Faction	Métier
NIV	EXP

	FOR	RES	PV	AGI	PER	EDU	APP	POU
Bonus/ Malus								

Biographie



Archétype : 1 Excellent, 3 Bon, 2 Moyen, 1 Faible (Excellent = 4, Bon = 3, Moyen = 2, Faible = 1)
PV = (FOR+RES) x3 -- Niveau = Somme 7 caractéristiques -13 (Niveau Archétype = 5)
Fiche Perso Vierge v.3.0b - Toute nouvelle fiche qui serait intégrée à la base de données du GdP-EL.

Equipement (4)	Contenant (Capacité totale :)	Habillage
		Bourse
		Protection
Armement (3)		
		Logement
		Vaisseau

Caractéristique particulière

Compétence	Car.	%	b/m	Compétence	Car.	%	b/m

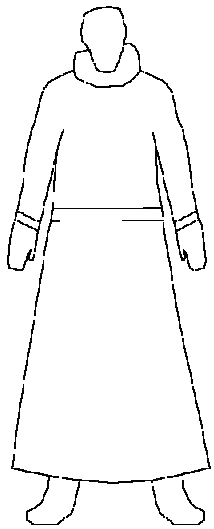
Sorts	

FICHE DE PERSONNAGE

Nom joueur	
Nom perso	
Espèce	Origine
Faction	Métier
NIV	EXP

	FOR	RES	PV	AGI	PER	EDU	APP	POU
Bonus/ Malus								

Biographie



Archétype : 1 Excellent, 3 Bon, 2 Moyen, 1 Faible (Excellent = 4, Bon = 3, Moyen = 2, Faible = 1)
PV = (FOR+RES) x3 -- Niveau = Somme 7 caractéristiques -13 (Niveau Archétype = 5)
Fiche Perso Vierge v.3.0c - Toute nouvelle fiche qui serait envoyée au créateur du JDR sera intégrée à la base de données du GdP-EL.

Equipement (4)	Contenant (Capacité totale :)	Habillage
		Bourse
		Protection
Armement (3)		
		Logement
		Vaisseau

Caractéristique particulière

Compétence	Car.	%	b/m	Compétence	Car.	%	b/m

Sorts	